

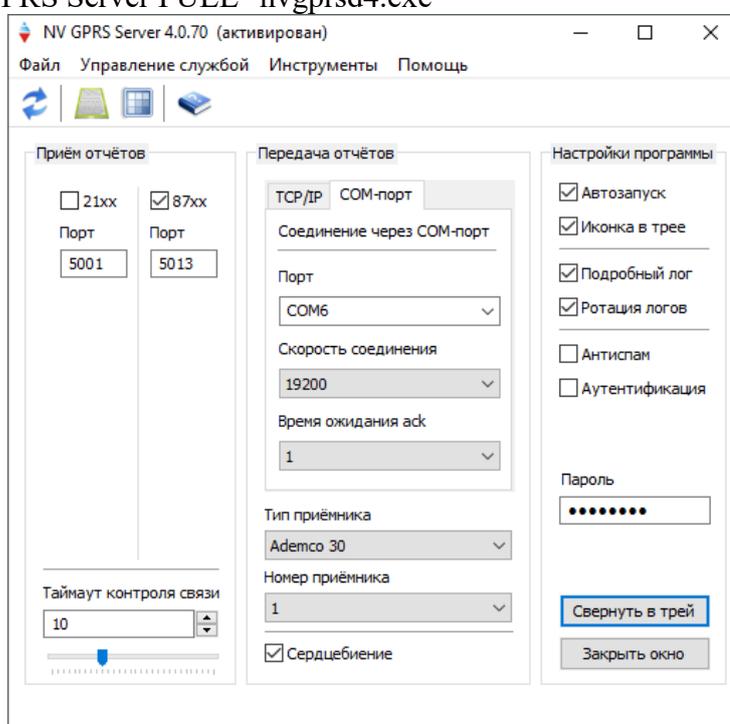
Руководство пользователя по интеграции NV GPRS Server FULL и АРМ Юпитер 7

1. Скачать и установить АРМ Юпитер.
2. Скачать и установить [NV GPRS Server FULL](#).
3. В папке с установленным NV GPRS Server FULL (например C:\Program Files\NV GPRS Server) открыть файл «nvgpsrd.conf» с помощью блокнота и выставить следующие параметры строк:

```
receiver_number=1  
receiver_type=Ademco 30  
com_port=COM6  
connection_type=COM  
com_baud_rate=19200  
com_ack_timeout=1
```

, где COM6 – номер не занятого системой порта. Может быть выбран любой от 1 до 20. Сохранить и закрыть файл.

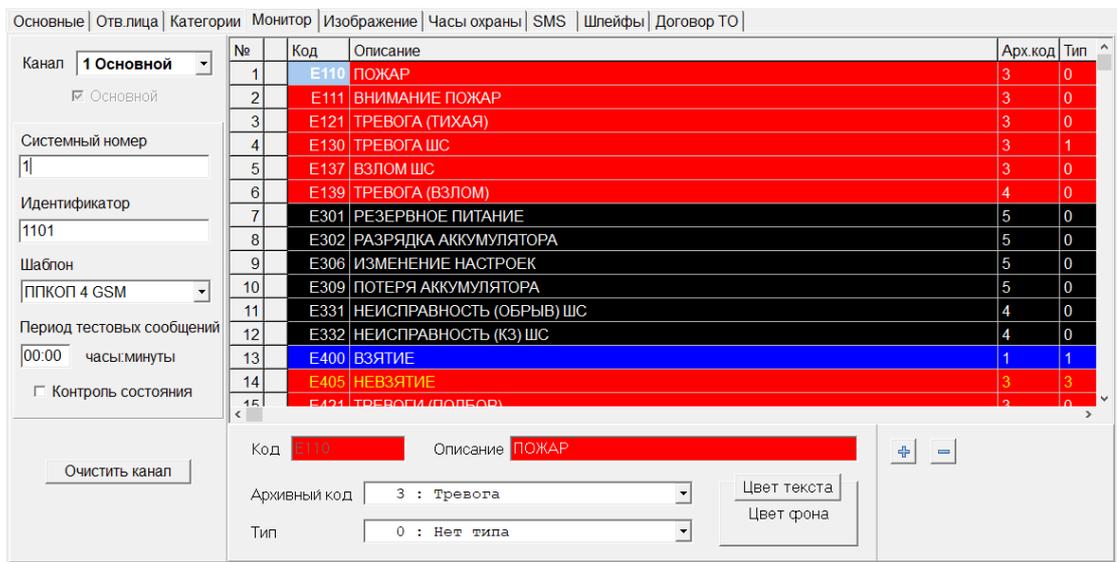
4. Запустить NV GPRS Server FULL “nvgpsrd4.exe”



5. Запустить «Редактор БД».
6. Создать объект. «Ключ» - пультовой номер прибора.

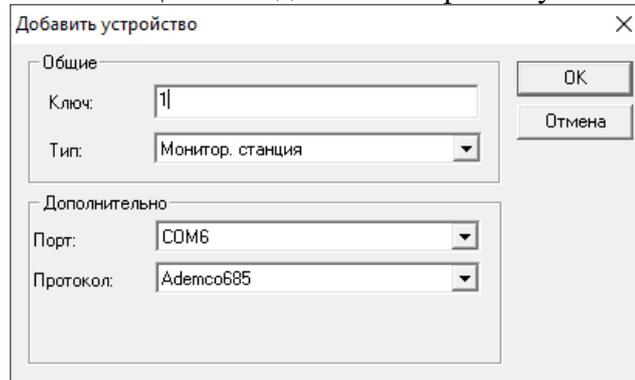
Ключ	Объект	Улица
1101	test	Kaliningrad, Nevskogo
1102	test2	Kaliningrad, Nevskogo
1103	test3	Kaliningrad, Nevskogo
1104	test4	Kaliningrad, Nevskogo
1105		Kaliningrad, Nevskogo

7. В карточке объекта, во вкладке «Монитор» задать параметры:
Системный номер – номер приемника (далее этот номер должен быть указан в настройках АРМ Юпитер);
Идентификатор – пультовой номер объекта;
Шаблон – может быть выбран «ППКОП 4 GSM» или создан свой. Полный список отчетных кодов оборудования Navigard можно найти [на сайте](#).



8. Открыть АРМ Юпитер 7.

9. Во вкладке «Настройка» > «КЦПО» создать мониторинговую станцию



где:

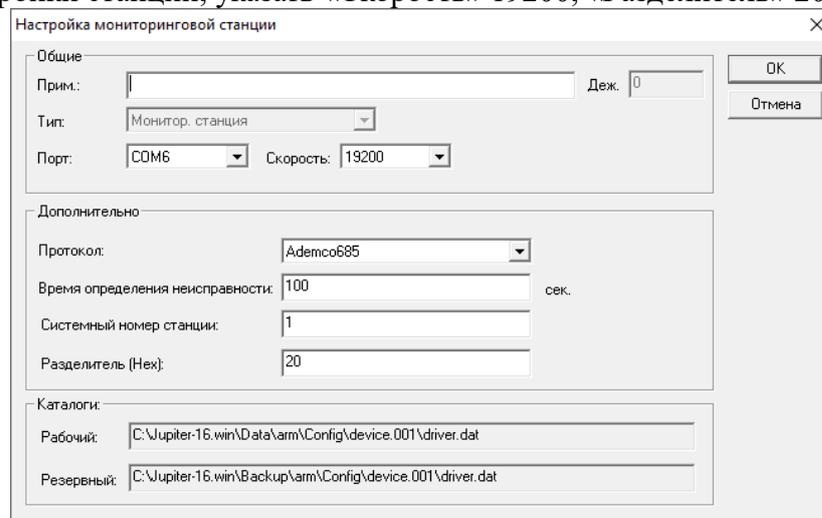
Ключ – номер станции, ранее указанный в карточке объекта как «Системный номер»;

Тип – мониторинговая станция;

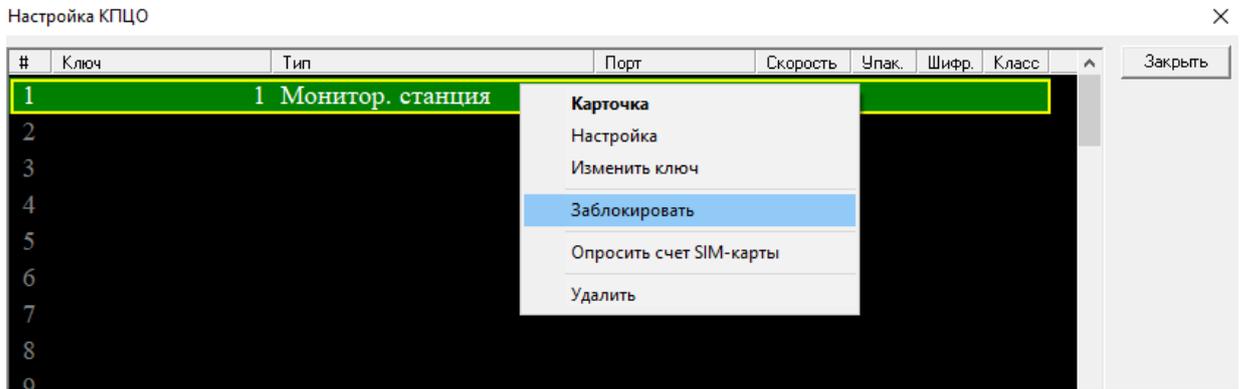
Порт – COM порт указанный в NV GPRS Server;

Протокол – Ademco 685.

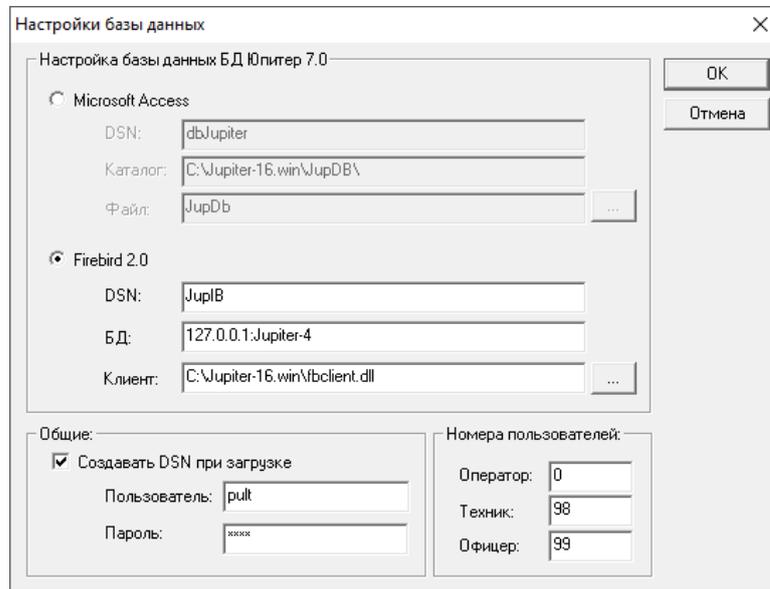
10. Зайти в настройки станции, указать «Скорость» 19200, «Разделитель» 20.



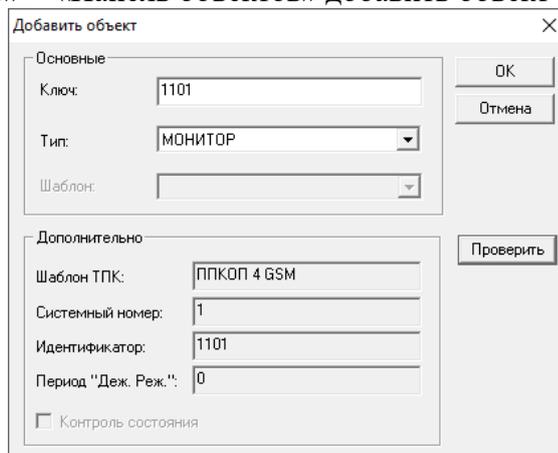
11. Нажать ОК. Заблокировать, а затем разблокировать станцию.



12. Убедиться, что в «Настройка» > «Базы данных» выбрана необходимая БД
 DSN: JupIB
 БД: 127.0.0.1:Jupiter-4
 Клиент: C:\Jupiter-16.win\fbclient.dll
 Установлена галочка «Создавать DSN при загрузке»
 Пользователь: pult
 Пароль: pult



13. Во вкладке «Просмотр» > «Панель объектов» добавить объект во вкладке «Монитор»



После заполнения ключа объекта и выборе типа «Монитор» **обязательно нажать «Проверить»** - должна высветиться информация об объекте.

14. Нажать ОК. Настройка завершена